



SCHEDA PER LA PROGRAMMAZIONE DELLE ATTIVITA' DIDATTICHE

I.T.C.S. "Abba-Ballini" -Brescia-					
Anno scolastico 2019-2020					
Dipartimento di INFORMATICA		Classe 3°		Disciplina INFORMATICA	
Settore Economico	Indirizzo AFM	Articolazione	SIA		
<p>Il docente di "Informatica" concorre a far conseguire allo studente, al termine del percorso quinquennale, i seguenti risultati di apprendimento relativi al profilo educativo, culturale e professionale:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare;➤ individuare ed utilizzare le moderne forme di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in rete;➤ padroneggiare l'uso di strumenti tecnologici con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio;➤ agire nel sistema informativo dell'azienda e contribuire sia alla sua innovazione sia al suo adeguamento organizzativo e tecnologico;➤ elaborare, interpretare e rappresentare efficacemente dati aziendali con il ricorso a strumenti informatici e software gestionali;➤ analizzare, con l'ausilio di strumenti matematici e informatici, i fenomeni economici e sociali. <p>Nell'organizzare i percorsi di apprendimento il docente contestualizza la disciplina attraverso la simulazione e lo studio di casi reali e il costante riferimento alla lingua Inglese.</p>					
Competenze per la classe 3° :					
<ul style="list-style-type: none">o utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinareo identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per semplici progettio documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionalio gestire il sistema delle rilevazioni aziendali con l'ausilio di programmi di contabilità integrata/officeo applicare i principi e gli strumenti della programmazione analizzandone i risultati.					

<p>Abilità:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Esprimere procedimenti risolutivi attraverso algoritmi ➤ Implementare algoritmi con diversi stili di programmazione e idonei strumenti software ➤ Produrre la documentazione relativa alle fasi di progetto ➤ Progettare ipermedia a supporto della comunicazione aziendale ➤ Progettare e realizzare pagine Web statiche ➤ Valutare, scegliere software applicativi in relazione alle caratteristiche e al fabbisogno aziendale ➤ Utilizzare le potenzialità di una rete per i fabbisogni aziendali 	<p>Conoscenze:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Linguaggi di programmazione ➤ Metodologia di sviluppo di software ➤ Fasi di sviluppo di un progetto software ➤ Sistema Operativo: caratteristiche generali e linee di sviluppo ➤ Software di utilità per la produzione e gestione di oggetti multimediali ➤ Progettazione di ipermedia per la comunicazione aziendale ➤ Linguaggi e strumenti di implementazione per il Web ➤ Struttura, usabilità e accessibilità di un sito Web ➤ Reti di computer e reti di comunicazione
<p>Contenuti:</p> <p>- si rimanda alle programmazioni dei singoli docenti</p>	<p>Metodi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - lezione frontale - problem solving - lavori di gruppo - esercitazioni guidate - proposta di casi aziendali - ricerche - audiovisivi
<p>Tempi :</p> <p>4 ore settimanali</p>	<p>Verifiche e valutazioni:</p> <p>Prove di conoscenza: colloqui , prove orali su griglia, test a risposta singola, multipla... ,trattazione sintetica di argomenti, relazioni su lavori di gruppo</p> <p>Prove di produzione : compiti in classe su analisi di algoritmi e sviluppo di programmi</p> <p>Prove di competenze operative: prove pratiche al computer : gestione file , libre office , vb sviluppo di miniprogetti</p> <p>Per le griglie di valutazione si rimanda a quelle concordate dal Collegio dei docenti.</p>
<p>Strumenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - libro di testo : Lorenzi, Giupponi. "Pro SIA: Informatica e processi aziendali", vol. 3°, Atlas - laboratorio di Informatica , materiali proposti dall'insegnante (esercizi, siti web da consultare...) 	
<p>Eventuali recuperi: tempi, saperi essenziali, metodi</p> <ul style="list-style-type: none"> - recupero in itinere e/o mediante sportello Help/sos - ove possibile mediante attività di tipo peer to peer o con la proposta di percorsi personalizzati in base alle esigenze di ogni singolo caso 	
<p>La coordinatrice del dipartimento : S. Vercesi</p>	<p>Visto dal Dirigente Scolastico</p>