

PROGRAMMA DI INFORMATICA GESTIONALE a.s. 2017/2018
Classe 3^AB SIA

Il computer e la gestione delle risorse

❖ **Il computer: componenti e risorse**

- Il computer e i suoi componenti
- L'unità centrale di elaborazione
- Memoria centrale
- Memoria di massa
- Periferiche e porte di comunicazione

❖ **Linguaggi e software**

- Il software
- Licenze software
- Windows
- I linguaggi per scrivere il software
- Il linguaggio Visual Basic

La programmazione

❖ **Concetti di base**

- Gli algoritmi
- Le componenti di un algoritmo
- La rappresentazione e la verifica di un algoritmo
- Dall'algoritmo al programma
- I tipi di dati e le istruzioni in Visual Basic
- I tipi di istruzioni in Visual basic

❖ **Le strutture di programmazione**

- La programmazione strutturata
- La struttura sequenziale
- La struttura condizionale
- La struttura condizionale
- La struttura ciclica
- La struttura ciclica in Visual Basic
- Algoritmi fondamentali (calcolo della media, gestione di una sequenza di numeri, calcolo del valore massimo)

❖ **Le strutture dati**

- I vettori
- Le operazioni sui vettori (caricamento, visualizzazione, calcolo del valore massimo, ricerca di un elemento)
- Vettori paralleli

Testo: Gabbi, Morselli, Orlandino "S.I. Sistemi informativi in azienda" ed. Pearson

Brescia, 19/05/2018