



PROGRAMMA di INFORMATICA

Classe 2A-IDA

Docente VINCENZO MUNDO

Contenuti

– Architettura del calcolatore e valutazione delle prestazioni

In questa unità si affronta lo studio dell'elaboratore elettronico, approfondendone le proprietà logico-funzionali: si parte analizzando le caratteristiche fondamentali di un sistema di elaborazione e il ruolo svolto dallo strumento computer nei vari ambiti professionali. Vengono illustrate le caratteristiche dei principali componenti hardware di un computer. la CPU, le memorie centrali e di massa, le periferiche di input e di output, le schede di espansione e le porte di comunicazione. Si individuano le componenti che influenzano le prestazioni di un computer e lo studente viene stimolato alla comprensione di come ragiona lo strumento digitale e quali componenti hardware e software sono preposti allo scopo. Infine vengono illustrate le principali norme che regolano il diritto d'autore, la privacy e la sicurezza in ambito informatico.

– Microsoft Excel: funzionalità avanzate

In questa unità si affronta lo studio dell'applicativo Microsoft Excel: formule, funzioni, tabelle e grafici. Si analizzano le principali funzioni logiche/matematiche e condizionali. Si arriva alla rappresentazione dei più comuni grafici attraverso un percorso semplice ma completo che permetta all'alunno di acquisire le elementari operazioni di creazione ed elaborazione di una tabella di dati.

– Microsoft PowerPoint

In questa unità lo studente impara a creare delle presentazioni animate: formattazione; layout di slide; transizioni; animazioni; gestione del tempo di esecuzione; presentazioni personalizzate.

– Microsoft Word

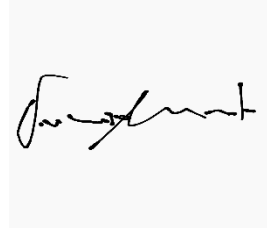
In questa unità lo studente familiarizza con le funzionalità avanzate di Microsoft Word: creazione automatica di un sommario, bibliografia, indice analitico. Vengono spiegate le varie intestazioni possibili e la possibilità di creare uno stato di revisione di un documento. Vengono ripresi concetti di formattazione a tre livelli(carattere, paragrafo e stile).

– Algoritmi e programmazione

In questo modulo didattico si inizia a introdurre gli elementi fondamentali della programmazione partendo dal concetto di problema fino ad arrivare alla realizzazione di semplici algoritmi e codificando i programmi in un metalinguaggio molto semplice e vicino al linguaggio di programmazione scelto scritto con le istruzioni in lingua italiana. Si analizzano in maniera dettagliata gli algoritmi notevoli (algoritmo ingenuo, bubble sort, ricerca binaria...).

Brescia, 22-05-2019

L'insegnante



Gli studenti

.....
.....
.....