



Ministero dell'Istruzione
Istituto Tecnico Commerciale Statale "Abba-Ballini"



Via Tirandi, 3 - 25128 Brescia - Tel. 030307332 - 030393363

www.abba-ballini.edu.it - e-mail: bstd150001@istruzione.it - bstd150001@pec.istruzione.it

Codice fiscale: 98086940172 - Codice univoco di fatturazione: UFMNOH - Codice IPA: istsc_bstd150001

PROGRAMMA DI: PROGRAMMA di INFORMATICA (A_41)

CLASSE: 3 A^A S.I.A. A.S. 2021/22

DOCENTE: CEZZA LUIGI

LIBRO DI TESTO: "PRO SIA Informatica e processi aziendali" volume per la classe 3^A ed. ATLAS

Contenuti:

NOZIONI DI BASE E RICHIAMI MATEMATICI

L'evoluzione dell'informatica

Le risorse tecnologiche e le applicazioni

I termini di uso comune

I sistemi di numerazione:

Regole per trasformare un numero da una base ad un'altra;

In particolare le regole di conversione per le basi 2, 4, 8, 16.

La codifica dell'informazione

Rappresentazione numeri interi

Rappresentazione delle informazioni alfanumeriche

Proposizioni e connettivi logici e le tavole di verità

IL SISTEMA DI ELABORAZIONE

Struttura generale del sistema di elaborazione

Le memorie

La CPU

Le unità di input/output

Il software

Il sistema operativo Windows

Il software applicativo



Ministero dell'Istruzione
Istituto Tecnico Commerciale Statale "Abba-Ballini"



Via Tirandi, 3 - 25128 Brescia - Tel. 030307332 - 030393363

www.abba-ballini.edu.it - e-mail: bstd150001@istruzione.it - bstd150001@pec.istruzione.it

Codice fiscale: 98086940172 - Codice univoco di fatturazione: UFMNOH - Codice IPA: istsc_bstd150001

PROGETTAZIONE DEGLI ALGORITMI

Modello del problema

Dati e azioni

La metodologia di lavoro

Definizione di algoritmo e sue caratteristiche

Algoritmo ed esecutore

Acquisire e comunicare i dati

Gli operatori

Strumenti per la stesura di un algoritmo

Individuazione dei dati di un problema

La struttura sequenziale, alternativa e ripetitiva

Scelta multipla, ripetizione precondizionale, postcondizionale e ripetizione con contatore

PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

Il lavoro di programmazione

Proprietà degli oggetti

Tipi di dati in Visual Basic

PROGRAMMAZIONE VISUALE CON VISUAL BASIC

L'ambiente di programmazione

Gli oggetti dell'interfaccia grafica

Creazione di un'applicazione in Visual Basic

Form e controlli

Le proprietà degli oggetti

Form

Pulsanti di comando e caselle di testo

Struttura alternativa

IF nidificato

Ripetizione condizionale

Ripetizione con contatore

Struttura di scelta multipla

LE STRUTTURE DI DATI

I vettori

Algoritmi fondamentali sui vettori

Vettori paralleli.

Brescia, 07 giugno 2022

L'insegnante

Prof. Luigi Cezza

Gli studenti

Tecla Gnocchi
Fabio Cordò